

AGImport Guide

Heiko Schröder

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> AGImport Guide		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Heiko Schröder	August 8, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	AGImport Guide	1
1.1	AmigaGuide-Import V1.0	1
1.2	Voreinsteller für den Amigaguide-Import	2

Chapter 1

AGImport Guide

1.1 AmigaGuide-Import V1.0

< Zur Übersicht

Der Nutzen:

Bisher haben Sie versucht Dokumentationen im Amigaguide-Format umständlich in Final Writer zu bearbeiten?!

Dieses Makro nimmt Ihnen die Arbeit ab. Es importiert Guides layoutgetreu und setzt automatisch Verweise zu entsprechenden Kapiteln.

Voraussetzungen:

Korrekte Guides. ;-)

Einschränkungen:

Bis jetzt können nur Guides korrekt importiert werden, die aus nur einer Datei bestehen.

Die Bedienung des Makros:

Im oberen Teil des Fensters stehen die voreingestellten Daten zur Guideimportierung. Diese können Sie über das Menü: Projekt | **Voreinsteller...** beliebig anpassen.

Anwenden

Hiermit starten Sie die Importierung, indem Sie das Guide auswählen.

Die Fortschrittsanzeige zeigt Ihnen wie lange die Importierung ungefähr dauert.

Hinweise:

* Es werden VORLÄUFIG Verweiskennungen gesetzt, sich aus dem Amigaguide-Befehl: "link" ergeben.

* Wenn Sie Seitenzahlen auf den Seiten wünschen, sollten Sie diese über das Menü: Extras | Einfache Seitennummer... setzen.

Dies ist über das Makro leider nicht machbar.

* Löschen Sie auf GAR KEINEN FALL die Verweiskennungen. Diese sind erkennbar an den Zeichen ð und æ gefolgt von einer Zahl.

Diese sind sehr wichtig für die nachfolgende Verweissetzung.

Verweise

Haben Sie das Layout des Guides Ihren Wünschen angepaßt, können Sie die Verweise setzen lassen. Die Verweiskennungen werden endgültig gelöscht.

Das Dokument ist damit vollendet.

Abbruch

ESC oder Window schließen

Beendet das Makro.

Hinweis:

Sollte es Probleme geben, das Makro startet nicht mehr o.ä., so löschen Sie bitte die Voreinstellungsdatei "S:FW_AGImport.prefs". Meistens ist der Fehler damit behoben.

1.2 Voreinsteller für den Amigaguide-Import

Hiermit können Sie das Layout des zu importierenden Guides Ihren Wünschen anpassen.

Überschriften:

Im Guide sind Sie durch die Befehle: @node und/oder @title gekennzeichnet. Geben Sie dafür die Schriftart und die Schriftgröße an.

Mengentext:

Der eigentliche sichtbare Text im Guide wird hier als Mengentext bezeichnet. Das Aussehen beeinflussen Sie mit der Schriftart und der Schriftgröße.

Allgemeines:

Linkformat:

Geben Sie hiermit das Aussehen des Verweises an.

%K = Symbol für den Kapitelname

%S = Symbol für die Seitenzahl

!!! Bitte keine Anführungsstriche verwenden. !!!

Ein paar Beispiele:

(siehe %K auf Seite %S)

ergibt z.B. (siehe Vorgeschichte auf Seite 2)

(siehe Kapitel: %K auf S.%S)

ergibt z.B. (siehe Kapitel: Vorgeschichte auf S.2)

=> %K, S. %S

ergibt z.B. => Vorgeschichte, S. 2

@node schreiben:

@node ist ein Amigaguide-Befehl, der einen neuen Abschnitt markiert.

In diesem Befehl verbirgt sich auch der Name des Abschnitts, man kann auch sagen der Kapitelname.

Da aber sehr viele Programmierer in ihren Guides den Namen des Kapitels noch einmal hinschreiben - also doppelt -, können Sie dies unterdrücken.

Seitenumbruch:

Geben Sie an, ob nach jedem Amigaguide-Abschnitt (gekennzeichnet durch @node und @endnode) ein Seitenumbruch erfolgen soll.

Geschwindigkeit:

Es lohnt sich die Geschwindigkeit auf "schnell" zu stellen. Die Ansicht des Dokumentets wird dabei auf 20% gesetzt, daß einen enormen Geschwindigkeitszuwachs zur Folge hat.

Sichern

Die eingestellten Daten werden dauerhaft in der Datei S:FW_AGImport.prefs gespeichert und werden bei einem erneuten Start des Makros übernommen.

Anwenden

Die eingestellten Daten werden nur solange benutzt bis Sie das Makro beenden. Bei einem erneuten Start werden die alten Einstellungen benutzt.

Abbruch

Alle Einstellungen werden wieder auf das zuletzt Gespeicherte zurückgesetzt.
